

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis ke hadirat Tuhan yang Maha Kuasa yang telah memberikan berkat, anugerah dan karunia yang melimpah, sehingga penulis dapat menyelesaikan Penulisan Ilmiah ini.

Penulisan ilmiah ini disusun guna melengkapi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya pada Direktorat Program Diploma Tiga Teknologi Informasi Program Studi Manajemen Informatika Universitas Gunadarma. Adapun judul Penulisan Ilmiah ini adalah "JUDUL PI".

Walaupun banyak kesulitan yang penulis harus hadapi ketika menyusun penulisan ilmiah ini, namun berkat bantuan dan dorongan dari berbagai pihak, akhirnya tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik. Untuk itu penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

- Rektor
- Dekan
- Ketua Program Studi
- Pembimbing
- Teman
- orang tua dan keluarga



Akhir kata, hanya kepada Tuhan jualah segalanya dikembalikan dan penulis sadari bahwa penulisan ini masih jauh dari sempurna, disebabkan karena berbagai keterbatasan yang penulis miliki. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk menjadi perbaikan di masa yang akan datang.

Depok, bulan tahun

Penulis

## Daftar Isi

<b>Halaman Judul</b> . . . . .	i
<b>Pernyataan Originalitas dan Publikasi</b> . . . . .	ii
<b>Lembar Pengesahan</b> . . . . .	iii
<b>Abstraksi</b> . . . . .	iv
<b>Kata Pengantar</b> . . . . .	v
<b>Daftar Isi</b> . . . . .	vi
<b>Daftar Gambar</b> . . . . .	vii
<b>Daftar Tabel</b> . . . . .	viii
<b>BAB 1 : PENDAHULUAN</b> . . . . .	1
1.1 Pengantar . . . . .	1
1.2 Kerangka Penelitian . . . . .	1
1.2.1 Latar Belakang . . . . .	1
1.2.2 Tujuan Kerja Praktek . . . . .	1
1.2.3 Metode Kerja Praktek . . . . .	1
1.3 Jadwal Pelaksanaan Kerja Praktek . . . . .	3
1.4 Sistematika Penulisan . . . . .	3
<b>BAB 2 : GAMBARAN UMUM</b> . . . . .	4
2.1 Sejarah dan Latar Belakang Organisasi . . . . .	4
2.2 Kondisi Sistem yang Berlaku . . . . .	4
2.3 Tujuan dan Fungsi Instansi yang terkait bidang studi . . . . .	5
2.4 <i>Beban Tugas dan Standard Operating Prosedur</i> . . . . .	5
<b>BAB 3 : PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK</b> . . . . .	6
3.1 Beban Kerja Detail . . . . .	6
3.2 Rencanan dan Capaian Kerja Praktek . . . . .	7
3.3 Temuan dan Manfaat Kerja Praktek . . . . .	7
<b>BAB 4 : PENUTUP</b> . . . . .	9
4.1 Kesimpulan . . . . .	9
4.2 Saran . . . . .	9
<b>Daftar Pustaka</b> . . . . .	10
<b>Lampiran</b> . . . . .	11

## Daftar Gambar

3.1	Logo Gunadarma . . . . .	7
3.2	Agreement Results on Case 1 . . . . .	8

## Daftar Tabel

3.1	Tabel Pegawai . . . . .	6
3.2	Tabel Pegawai Atur Lebar . . . . .	7

# **Bab 1**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Pengantar**

Pendahuluan

### **1.2 Kerangka Penelitian**

#### **1.2.1 Latar Belakang**

Berisi penjelasan umum tentang apa yang akan dibuat dan manfaatnya bagi objek kerja praktek lokasi kerja praktek.

#### **1.2.2 Tujuan Kerja Praktek**

Bisa diketik sesuai kebutuhan

#### **1.2.3 Metode Kerja Praktek**

Bisa diketik sesuai kebutuhan Bagian metode penelitian menjelaskan secara rinci setiap kegiatan yang dilakukan untuk menjawab tujuan yang sudah diuraikan pada bab I. Bagian ini juga menjelaskan peralatan dan bahan yang dibutuhkan dalam penelitian (jika ada). Inti dari bagian ini adalah pembaca dapat melakukan ulang persis seperti peneliti lakukan berdasarkan uraian yang diberikan peneliti dalam bagian ini. Semua langkah-langkah yang dilakukan tidak boleh ada yang ditutupi, dan dijelaskan secara kronologis dan sistematis. Untuk penelitian ilmu komputer, bagian ini dapat diisi dengan uraian peralatan yang dibutuhkan, algoritma/metode yang digunakan, prosedur implementasi.

**Contoh bagian Metode Penelitian yang dapat digunakan sebagai rujuk-**

an (tidak mutlak harus seperti ini, tergantung dari kebutuhan masing-masing):

- Perangkat yang Dibutuhkan

Contoh:

Penelitian ini membutuhkan perangkat keras dan perangkat lunak. Perangkat keras yang dibutuhkan adalah satu (1) unit komputer pribadi lengkap dengan spesifikasi minimum.....Perangkat lunak yang dibutuhkan adalah.....

- Prosedur Pembuatan Aplikasi

Pada bagian ini dijelaskan prosedur pembuatan aplikasi dengan detail, bukan pembuatannya.

Contoh:

Pembuatan aplikasi dilakukan dalam beberapa tahap: 1.pembuatan rancangan input. Rancangan input dibuat menggunakan algoritma....(kalau ada khusus dari teori yang digunakan, jangan dijelaskan rancangan inputnya disini). 2.pembuatan rancangan output. Rancangan input dibuat menggunakan algoritma....(kalau ada khusus dari teori yang digunakan, jangan dijelaskan rancangan inputnya disini). 3.pembuatan logika pemrograman. Logika program dibuat menggunakan bentuk diagram alur. 4.pembuatan naskah program. Naskah program dibuat menggunakan bahasa pemrograman.....

- Uji Coba Aplikasi

Dijelaskan dengan detil bagaimana uji coba aplikasi dilakukan dan apa yang diamati dalam uji coba tersebut.

Contohnya:

Uji coba aplikasi didahului dengan proses debugging. Program yang sudah valid dan terverifikasi, selanjutnya dijalankan selama 5 kali. Hal yang di-

perhatikan selama penjalan program adalah konsistensi output yang dihasilkan.....dst...dst.

### **1.3 Jadwal Pelaksanaan Kerja Praktek**

### **1.4 Sistematika Penulisan**

Bisa diketik sesuai kebutuhan, utk sistematika ditulis model alenia bukan seperti daftar isi

## **Bab 2**

### **GAMBARAN UMUM**

#### **2.1 Sejarah dan Latar Belakang Organisasi**

Berisi sejarah singkat dari organisasi, struktur organisasi, Jumlah pegawai, divisi yang ada di organisasi tersebut, penjelasan lebih detil pada divisi yang akan menggunakan sistem yang dibuat

#### **2.2 Kondisi Sistem yang Berlaku**

Berisi peraturan pada organisasi, batasan-batasan yang berhubungan dengan sistem , masalah yang terjadi pada sistem sekarang sehingga memerlukan adanya komputerisasi untuk penanganan atau mengatasi masalah. Aliran informasi dalam sistem

#### **Contoh referensi atau cite:**

- proceeding [3],
- artikel di jurnal [2],
- buku [7],
- desertasi [5],
- tesis [6],
- skripsi [1]
- publikasi lain [4]

#### **Persyaratan untuk referensi:**

1. Minimal ada 5 referensi
2. Minimal ada 1 referensi dari jurnal/proseding
3. Maksimal 15% referensi dari wikipedia
4. Maksimal 15% referensi dari Internet yang bersifat informal / unpublsh
5. Maksimal usia referensi adalah 5 tahun

### **2.3 Tujuan dan Fungsi Organisasi yang terkait bidang studi**

### **2.4 *Beban Tugas dan Standard Operating Prosedur***

**Bab 3**  
**PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK**

**3.1 Beban Kerja Detail**

Bisa diketik sesuai kebutuhan

Ini adalah sebuah persamaan garis sederhana  $y = \frac{\Delta y}{\Delta x}m - c$  yang banyak diaplikasikan pada berbagai hal. Secara lebih detail akan dituliskan pada persamaan 3.1.

$$\begin{aligned}
 & \int \text{ker } y . dx \\
 y = & \sum x . c + 3 \\
 & \frac{200^x}{\ln k} \log x \\
 & \oint \prod \exp x
 \end{aligned}
 \tag{3.1}$$

Tabel 3.1: Tabel Pegawai

No	Nama	Telp	Alamat
1	I Wayan Simri Wicaksana	+62 21 7888 1112	Jl. Margonda Raya nomer 100, Pondok C
2	John Doank	+62 21	

Pembuatan tabel tanpa pengaturan kolom seperti pada tabel 3.1, sedangkan dengan pengaturan kolom seperti pada tabel 3.2. Ini adalah para pegawai Universitas Gunadarma yang logonya ditampilkan pada gambar 3.1.

Contoh gambar dengan multiple sumber file gambar dapat dilihat pada gambar 3.2

Tabel 3.2: Tabel Pegawai Atur Lebar

No	Nama	Telp	Alamat
1	I Wayan Simri Wicaksana	+62 21 7888 1112	Jl. Margonda Raya nomer 100, Pondok Cina, Depok, Indonesia
2	John Doank	+62 21	



Gambar 3.1: Logo Gunadarma

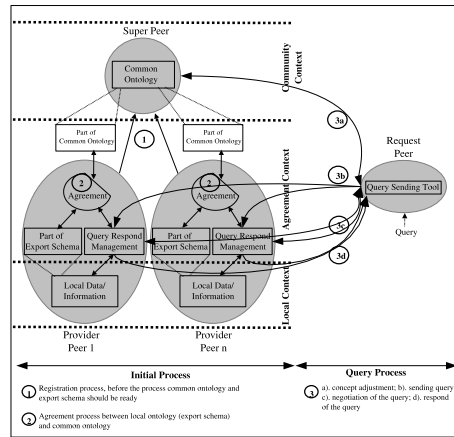
### 3.2 Rencanan dan Capaian Kerja Praktek

Menguraikan perencanaan kegiatan dan waktu serta dibandingkan dengan capaian terhadap kegiatan dan waktu, serta diuraikan kalau ada kendala dan solusi yang disarankan/ditemukan/diterapkan.

### 3.3 Temuan dan Manfaat Kerja Praktek

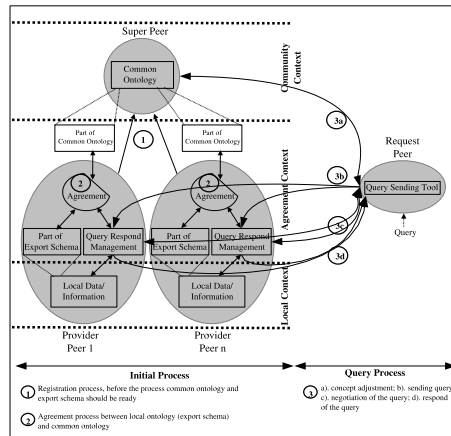
Melihat dari kegiatan temuan dan manfaat apa dari kerja praktek yang sesuai dengan bidang studi.

Information Interoperability & Decision Support Domain Application			
SEMANTIC INTEROP	QUERY PROCESSING	GIS INTEROP	P2P
<ul style="list-style-type: none"> <li>Heterogeneous semantic</li> <li>Semantic description of sources</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Query rewriting</li> <li>Query plan and optimization</li> <li>Merge respond</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>More complex and heterogeneous</li> <li>Spatial ontology</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Model Architecture</li> <li>Characteristics</li> </ul>
SEMANTIC INTEROP	QUERY PROCESSING	GIS INTEROP	P2P



(a) Agreement by using Algorithm

(b) Agreement by using Algorithm and User feedback



(c) Manual mapping by Cruz et al

Gambar 3.2: Agreement Results on Case 1

**Bab 4**  
**PENUTUP**

**4.1 Kesimpulan**

Bisa diketik sesuai kebutuhan

**4.2 Saran**

Bisa diketik sesuai kebutuhan

## Daftar Pustaka

- [1] ARMANDA, D. Sistem pakar untuk mendiagnosa penyakit mata menggunakan bahasa pemrograman php dan mysql. Tugas akhir, Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Gunadarma, Depok, 2005.
- [2] BISHR, Y. Overcoming the semantic and other barriers to gis interoperability. *Int. Journal of Geographical Information Science* 12 (1998), 299–314.
- [3] DING, Z., PENG, Y., PAN, R., AND YU, Y. A Bayesian Methodology Towards Automatic Ontology Mapping. In , *AAAI-05 Workshop on Contexts and Ontologies: Theory, Practice and Applications (C&O-2005)*, (Pittsburgh, PA, USA, 9 July 2005).
- [4] FARIAS, C. R. G. D., PIRES, L. F., AND SINDEREN, M. V. A Component-based Groupware Development Methodology, 2006.
- [5] HOSCHEK, W. *A Unified Peer-To-Peer database Framework For XQueries Over Dynamic Distributed Content And Its Application For Scalable Service Discovery*. Dotor's des technischen, Universitat Wien, 2002.
- [6] KANTERE, V. A Rule Mechanism for Peer-to-Peer Data Management. Master's thesis, University of Toronto, Sept. 2002.
- [7] SHETH, A. *Architectural Issues of Web-Enabled Electronic Business*. Idea Group Publishing, 2005, ch. World Wide Web Search Technologies.

## LAMPIRAN

Bisa diketik sesuai kebutuhan